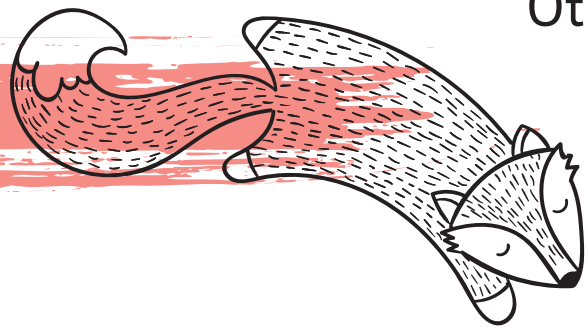
Tri, dva, ena ... zabava zagotovljena!

DOMIŠLJIJA ODKRIVA TVOJO IGRIVOST

Otroške igre, ki spodbujajo radovednost in ustvarjalnost



TJAŠA LONČAR

KAZALO

24 Ustvarjanje in igranje

26 Pikapolonica
28 Slepo risanje
30 Ugani, kateri inštrument igram
32 Kocka
34 Nedokončana umetnina
36 Meduza
38 Trganka
40 Tvoja ideja
42 Plujemo
44 Hitri prstki
46 Tarča

48 Tvoj rojstni dan - tvoja pravila

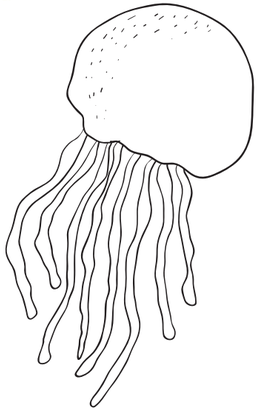
50 Potovanje z vlakom
52 Opazovalci
54 Jaz sem
56 Stonoga
58 Džungla
60 Ujemi
62 Kipar
64 Sledi
66 Ogledalo
68 Pozor!
70 Tiha skrivalnica

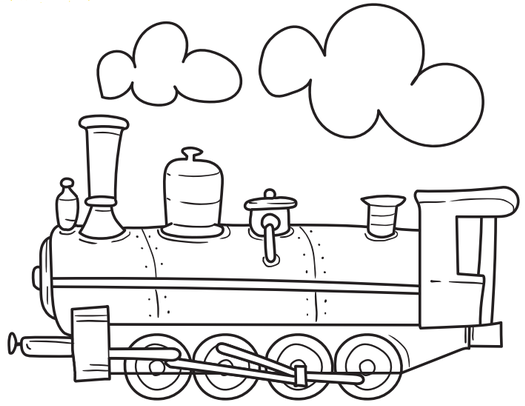
72 3, 4, zdaj!

74 Ujemimo ga
76 Ribiči
78 Lovljenje v paru
80 Loviti z dotikom
82 Lisičji rep
84 Vlak
86 Potujemo
88 Barve
90 Pazi, lovi!
92 Žrebaj!
94 Tek s papirjem

96 Pozorno poslušam, dobro opazujem in pazljivo tipam

98 Iskanje zaklada
100 Švigaj
102 Umetnik
104 Ugani, kaj je skrito
106 Nizek ples
108 A E I O U
110 Čevlji
112 Vodi me, prijatelj
114 Glasba
116 Slepi spomin
118 Slepa kokoška



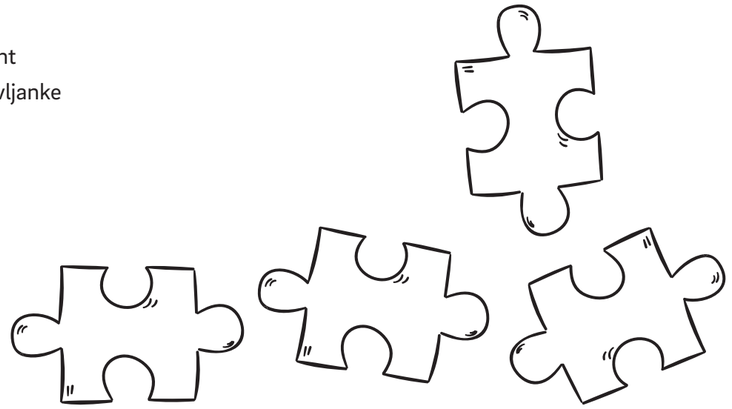


120 Moja soba – čarobna dežela

122 Vstopi
124 Toplo-mrzlo
126 Detektiv
128 Plesna pantomima
130 Dober opisovalec
132 Moje živali na potovanju
134 Gradbeniki
136 Hecam te
138 Gremo na pot
140 Škatla presenečenja
142 Ropot

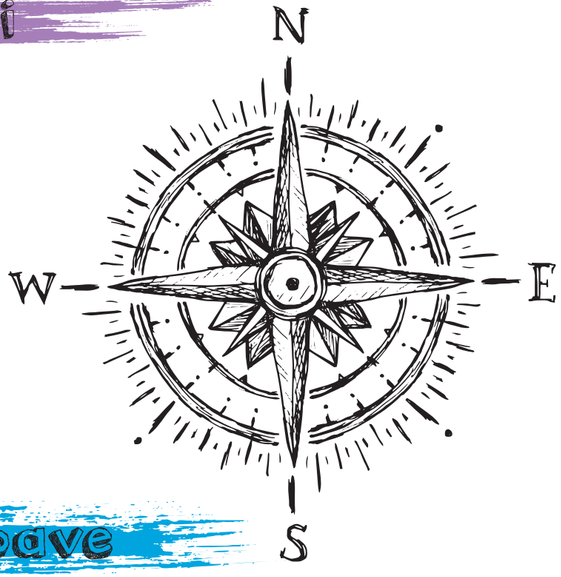
144 Gradimo

146 Labirint
148 Hiša iz kart
150 Lahko to ponoviš?
152 Tvoja soba – labirint
154 Voščilnice – sestavljanke
156 Stolp
158 Ročni nogomet
160 Mostovi
162 Gondola
164 Zgradimo grad
166 Zgradimo like



168 Spretni prstki

170 Pika Flika na zabavi
172 Tinka Šminka na zabavi
174 Doti na zabavi
176 Frančeska na zabavi
178 Škratka Katka na zabavi
180 Tinka Šminka ustvarja
182 Pika Flika ustvarja
184 Doti ustvarja
186 Frančeska ustvarja
188 Škratka Katka ustvarja
190 Doti spet ustvarja



192 Tematske zabave

194 Vozila
196 Lepotilni salon
198 Preiskovalci
200 Baloni
202 Vesolje
204 Junaki
206 Prijatelji vitez, gusar in indijanček
208 Migamo
210 Pravljične prigode lutk
212 Zabava packarije
214 XXL zunaj na travi

216 Na potepu

218 Kaj opaziš in koliko
220 Da, ne, ne vem
222 Izmišljena dežela
224 Pesem s presledkom
226 Nasprotja
228 Pripeljal se je vlak
230 Kaj, kdo, kje in kam
232 Hiša na hribu
234 Rimajmo
236 Besedna sestavljanka
238 Različni kraji

LEGENDA

Na vsaki strani boš našel različne simbole, ki imajo poseben namen.

Kjer sta narisana , te čaka podatek, koliko prijateljev ti priporočam, da se igra to igro.

Če je ob na listku

, to pomeni, da se igro igraš še z vsaj 3 prijatelji.

Če je ob na listku , to pomeni, da lahko v igri sodeluje toliko prijateljev, kolikor želiš.

Če je na strani , to pomeni, da se igro igraš notri (v stanovanju, sobi, hiši, igralnici, dvorani ...).

Če je na strani , to pomeni, da se igro igraš zunaj.

Kjer vidiš ta znak , te čaka moja ideja oziroma predlog, kako bi se lahko igro igral še drugače.

Ta znak pomeni, da je Jakob dodal še svoj predlog, idejo ali zamisel.

Ta znak pomeni, da je Hana dodala še svoj predlog, idejo ali zamisel.

Ta znak pomeni, da je Tomaž dodal še svoj predlog, idejo ali zamisel.

Ta znak pa pomeni, da sem še jaz dodala svoj predlog, idejo ali zamisel.

TVOJ ROJSTNI DAN -TVOJA PRAVILA

Rojstni dan! To je tisti dan, ki ga vsako leto prav nestrpno pričakujem. Vsakič je malo drugačen, vsakič poln presenečenj in vsako leto se priprave nanj pričnejo že več dni pred zabavo. Takole se jih lotim jaz:

1. Vabila

Svojim prijateljem zelo rada pripravim presenečenja in vse skupaj se začne že z vabili. Prijateljem vsakič napišem nekaj prav posebnega. Lansko leto sem si zaželela, da bi na rojstnem dnevu čarali, zato sem poiskala bleščice in jih nasula v kuverte. Bleščice so predstavljale čarobni prah, ki je prijateljem sporočil, da se bodo na rojstnem dnevu dogajale čarovnije. Super, kajne?

2. Presenečenja

Včasih mi prijatelji pripravijo kakšno presenečenje. Uh, kako rada imam presenečenja! Nazadnje so mi zapeli mojo najljubšo pesmico. Ampak ne samo to, tudi zaplesali so! Naučili so se najbolj smešne plesne koreografije, kar sem jih kdaj videla. Z rokami in nogami so krilili na vse strani neba, Tomaž pa se je tako vživel, da je njegov desni čevelj poletel naravnost v Hanino naročje. Joj, kako smo se nasmejali!

3. Pihanje svečk in lepe želje

Moj najljubši trenutek na praznovanju je zagotovo pihanje svečk s prijatelji. Svečke pihamo skupaj in vedno na ves glas zakličem: *»En, dva, tri, zdaj pihajmo vsi, en, dva, tri, zaželi nekaj si!«* Takrat si vsi zaželimo eno skrivno željo. No, ampak letos je bilo malo drugače. Vsak si je lahko zaželel kar dve želji. Te zanima, kako je to sploh mogoče?

Letos sem se odločila, da bom na torto dala le eno svečko, ampak ne navadno svečko, temveč svečko številko. To skrivnost sem izdala le prijateljici Hani. *»Joj, Doti, nikar ne naredi tega! Pihanje svečk s prijatelji je veliko bolj zabavno,«* je potarnala. *»Vem, ampak še nečesa sem se domislila. To bo pravo presenečenje za vas!«* sem rekla in ji nagajivo pomežiknila. Hano je kar razganjalo od radovednosti: *»Doti, Doti, kakšno presenečenje boš pripravila za nas? Samo meni povej! Obljubim, da ne bom nikomur izdala!« »Če ti povem, potem ne bo več presenečenje, kajne?«* sem modrovala. *»Prav imaš,«* je rekla Hana, *»bom počakala do tvojega rojstnega dne. Komaj že čakam, da izvem, kaj si nam pripravila.«*

Končno je prišel dan praznovanja. Hana, Jakob in Tomaž so mi zaželeli vse najboljše, od vsakega pa sem dobila majhno škatlico. *»Škatlic ne odpiraj takoj! In pazljivo jih drži!«* mi je naročil Tomaž. *»In pazi, kako jih neseš!«* je poudaril Jakob. Hana se je le hihitala in predlagala, da jih postavim na mizo v kuhinji. *»Počakaj, da pridejo še ostali prijatelji,«* je navihano rekla.

Počasi so prihajali še ostali, prav vsi so prinašali majhne škatlice in vsak od njih je ponovil že slišane napotke: *»Pazi, previdno, mirno drži, da ne pade na tla.«* Od radovednosti me je bilo skoraj konec, a ker daril nisem smela odpreti, sem predlagala, da se gremo do pihanja svečk še igrat. Vmes sem se izmuznila v kuhinjo in upala, da me ni nihče opazil. V torto sem zapičila eno samo samcato svečko, v vrečki pa sem imela še toliko pisanih svečk, kolikor je bilo mojih prijateljev. Načrtovala sem, da bo vsak od njih izžrebal svečko, jo zapičil na mojo torto, nato pa jih bomo prižgali in jih skupaj upihnili. *»Doti!«* je glasno zaklical Jakob. Od presenečenja mi je torta skoraj padla na tla. Obrnila sem se in za mano so stali vsi prijatelji. Očitno sem se zelo slabo izmuznila. *»Preden prižgeš svečko na torti, odpri škatlice,«* je rekel Tomaž. Joj, s kakšnim navdušenjem sem jih začela odpirati! V vsaki škatlici je bil mafin s svečko in to sploh niso bili navadni mafini, ampak takšni pisani, z bomboni in veliko smetane. Vsak prijatelj je spekel svojega in ga po svoje okrasil, v vsaki škatlici pa me je čakalo tudi prav posebno pismo, a o tem ti več povem kasneje (v poglavju tematskih zabav). V hipu sem se domislila odlične ideje. Razprla sem vrečko s svečkami in vsakemu prijatelju ponudila, da izžreba svojo. *»Poleg svečke, ki je že v mafinu, dajte še mojo svečko. Odločila sem se, da si bo danes lahko vsak zaželel kar dve želji. Eno zame in eno zase,«* sem ponosno pritrdila. Prijatelji so bili navdušeni! Hitro smo prižgali vse svečke in zaklicala sem: *»En, dva, tri, zdaj pihamo vsi, en, dva, tri, zaželi nekaj si!«* Potem smo pihali, ploskali in vzklikali, se fotografirali, rezali torto in se sladkali s slastnimi mafini.

V nadaljevanju pa ti predstavljam naše igralne dogodivščine. Preveri, kako super smo se imeli in katere igre sem si izbrala za svoj rojstni dan. Želim ti, da s svojimi prijatelji ob igranju uživaš, tako kot smo mi!

POTOVANJE Z VLAKOM

Obstaja čudovit vlak, otroški vlak. Ta je poln domišljije in dogodivščin, vendar brez strojevodje ne more na nova popotovanja. Danes imamo srečo, saj je naš slavljenec pravkar postal strojevodja. Popeljal nas bo v različne kraje, čez planine, čez doline, čez mostove in skozi predore. Ampak noben, res noben vlak se ne vozi sam. Na postajah se mu pridružijo potniki, ki morajo pozorno poslušati navodila strojevodje. Seveda lahko pomahajo skozi okno, ko vidijo koga ob poti, ali pa pozdravijo otroke, ki mahajo pred zapornico. Lahko počivajo, če so utrujeni, ali pa se na ves glas veselijo zabavnih prigod. Pot pod vodstvom strojevodje je prava dogodivščina! Smo pripravljeni na pot?

ZA USTVARJANJE IN IGRO POTREBUJEŠ:

- prijatelje in domišljijo

V koloni sedimo drug za drugim in se odpravimo na potovanje. Prvi v vrsti je slavljenec in je strojevodja. Najprej se odločimo, kam nas bo odpeljal vlak. Bodo naš cilj gore ali morje? Na poti nas čaka kup preizkusov, kot so ostri ovinki, odprta okna v vagonu, predori ... Pogovorimo se o ovirah in kaj moramo narediti, ko naletimo nanjo, slavljenec pa se po poti sam odloči, katera ovira je naslednja. Seveda lahko strojevodja poišče tudi svojega namestnika oziroma pomočnika, ki bo pomagal usmerjati vlak.

- Levi in desni ovinek: nagnemo se v levo ali desno.
- Nekdo odpre okno: stresamo z glavo, kot da imamo veter v laseh ali pa razmršimo lase sosedu pred nami.
- Predor: nagnemo se nazaj, da se ne dotaknemo stropa predora ali pa se nagnemo naprej in z rokami pokrijemo glavo.
- Most: prekrižamo roke in se s pestmi rahlo udarjamo po prsnem košu in zraven na glas ponavljamo glas »A«.

V ozadju lahko dodamo še glasbo oziroma zvok vožnje vlaka, da se bomo vživeli, kot da smo na pravem potovanju. Dodamo lahko tudi kakšno oviro, da bo naša pot še bolj pustolovska.

Poskusite navodila upoštevati ravno obratno. Levo zamenja desna stran, namesto naprej se nagnete nazaj itd.

JAZ SEM

Potrebujemo spretnost, pozorno poslušanje in hiter odziv. Misliš, da nam lahko uspe? Vesele in hitre nogice nam bodo v pomoč. 3, 4, zdaj – začnimo!

ZA USTVARJANJE IN IGRO POTREBUJEŠ:

- domišljijo

Razdelimo se v dve enaki skupini in se postavimo za črto v dve koloni drug za drugim. V obeh skupinah dobita oba, ki sta prva v koloni, enako skupno barvo. Prav tako oba druga v obeh kolonah, oba tretja … in tako do konca.

Slavljenec stoji 3 slonje korake stran od obeh kolon in visoko v zraku drži rutko. Ko slavljenec zakliče na primer RDEČA, oba iz vsake skupine, ki imata določeno barvo RDEČO, pritečeta do slavljenca in mu poskusita vzeti rutko iz rok.

Tisti, ki priteče prvi in vzame rutko, pridobi točko za svojo skupino. To ponovimo vsaj 5x. Skupina z največ točkami izbere novega vodjo, ki zamenja slavljenca.

Namesto barve lahko določimo številke, črke ali celo imena risanih junakov – kar je slavljencu ljubše.

Takole sem mislila:

SLEDI

Le kdo je stopil nanj, le kdo se je podpisal nanj?

ZA USTVARJANJE IN IGRO POTREBUJEŠ:

- plastelin
- manjše igrače
- manjše trše predmete

Slavljenec oblikuje plastelin v tanko palačinko in izbere nekoga, ki bo prvi delal sledi v plastelin. Ostali zapremo oči ali stopimo pred vrata sobe.

Prijatelj izbere igračo, z njo naredi odtis v plastelin in jo vrne na svoje mesto. Ostali poskušajo ugotoviti, s katerim predmetom je naredil odtis.

Slavljenec lahko pripravi več manjših 'palačink', na primer toliko, kot je prijateljev. Vsak prijatelj odtisne svoj predmet. Kdor ugane največ odtisov, lahko izbira naslednjo igro.

Poskusi zbrati čim več različnih predmetov.

POZORNO POSLUŠAM, DOBRO OPAZUJEM IN PAZLJIVO TIPAM

Nekaj dni nazaj sem razmišljala o tem, kako pomembno je, da imamo ušesa, s katerimi slišimo, oči, s katerimi vidimo, in roke, s katerimi tipamo.

Bil je deževen dan, ravno pravšnji za ustvarjanje. Doma sem našla paket modelirne mase (das mase) in poklicala prijatelje, če imajo kaj časa, da bi se prišli k meni igrat. Tomaž je bil na enodnevnem izletu, tako da sta k meni prišla le Jakob in Hana. Skupaj smo pripravili mizo za ustvarjanje, ko je Jakoba prešinila nova ideja: »Kaj, če bi si maso razdelili na tri enako velike dele in se usedli tako, da bi si kazali hrbte? To bi pomenilo, da nihče od nas ne bi mogel videti, kaj druga dva ustvarjata«. Hana, ki je mojstrica postavitve prostora, je celoten prostor natančno pregledala in nas postavila tako, da nismo mogli gledati drug drugemu pod prste. Prvotna ideja je bila, da vsak ustvari in oblikuje nekaj po svoji izbiri, potem pa je Hana predlagala, da raje določimo temo. »Kaj če bi vsak izmed nas naredil eno žival?« Jakobu ideja ni bila najbolj všeč, jaz pa sem bila navdušena. Ker je bil rezultat 2 : 1 za naju s Hano, je on moral popustiti. Izdelovanje se je pričelo. Da nam je čas hitreje minil, smo med ustvarjanjem veselo prepevali pesmice. Po ustvarjanju smo vsak svoj izdelek prekrili s škatlo ter tako preprečili možnost, da bi videli izdelek drug od drugega. Ker sušenje das mase traja kar lep čas, smo se dogovorili, da vsak svoj izdelek odnese domov in ga postavi na topel radiator.

Naslednji dan smo se zopet zbrali pri meni. Tokrat se nam je pridružil tudi Tomaž. Tomaž resnično ni mogel videti, kaj smo izdelovali, zato smo mu zavezali oči, on pa je moral s tipanjem ugotoviti, kaj je v škatlah. Preden smo odprli posamezno škatlo, smo vrhnji del prekrili z brisačo, tako da pri odpiranju škatle nihče ni mogel videti narejenih izdelkov. Tomaž je vse tri izdelke previdno pretipal, nato si je odvezal prevezo za oči in na list papirja zapisal, kaj je prepoznal. Naslednja je bila na vrsti Hana, za njo Jakob in na koncu še jaz. Ko smo prišli vsi na vrsto, smo zbrali listke z našimi ugotovitvami in vzeli vsak svoj izdelek iz škatle. Tomaž je s tipanjem prepoznal dve živali. Jakob in jaz sva ugotovila žival drug pri drugem, Hanine žal ni prepoznal nihče. Hana pa je prepoznala tako mojo kot Jakobovo žival.

V tem primeru je bil na preizkušnji naš tip, torej, kako spretni smo pri ugotavljanju tega, kaj primemo v roke, ne da bi to prej videli. Ni tako enostavno, kot se sliši. Priporočam ti, da poizkusiš kaj podobnega. V tem poglavju ti bom predstavila še več aktivnosti, s katerimi boš treniral svoja čutila. Želim ti veliko uspeha pri nadaljnjih izzivih!

ŠVIGAJ

Švigaj levo, švigaj desno, naprej in nazaj. Švigaj hitro, prijatelj, spretno in fletno. A pazi nase, ko zakriješ si oči, takrat morda ti šviganje mižanje oteži. Tokrat dobro poslušaj in hitro začni, slalom miže pred tabo se smeji!

ZA USTVARJANJE IN IGRO POTREBUJEŠ:

- kegље, prazne plastenke ali plastične kozarce
- ruto

Postavimo slalom iz kegljev in izberemo, kateri pogumnež bo prvi premagal slalom. Da bo slalom bolj zanimiv, pogumnemu junaku zavežemo oči in ga postavimo na začetek poti.

Še nasveta zate:

Lažje: Ostali junaki ga usmerjamo z besedami in mu dajemo natančna navodila, kam naj stopi in se obrne, da bo prišel do cilja.

Težje: Ko prvič premagamo slalom s pomočjo ostalih, je v drugem poskusu malo drugače. Slalom moramo premagati obrnjeni nazaj in s hojo vzvratno ter seveda s pomočjo ostalih, ki usmerjajo in dajejo natančna navodila, koliko korakov v katero smer. Tretji poskus je izziv za pravega junaka: z zaprtimi očmi mora sam poskušati premagati slalom – brez navodil ostalih.

V poligon lahko vključiš tudi kakšno drugo oviro, ki jo bo junak moral prestopiti ali splezati pod njo.

NIZEK PLES

Migati, telovaditi, se super imeti je strašno zabavno. Ne verjameš? Poskusi!

ZA USTVARJANJE IN IGRO POTREBUJEŠ:

- glasbo
- žogo ali igračo

Skupaj izberemo glasbo, ki nam je všeč. Razgibamo boke, noge in roke. Najprej izberemo vodjo, ki bo izbral svojo najljubšo glasbo in jo seveda ustavljal. Si pripravljen na nizki ples?

Še nasveta zate:

Lažje: Izberemo enega, ki vodi igro. Vsi sodelujoči plešemo. Začnemo tako, da stojimo na prstkih in roke dvigujemo čim višje proti nebu. Vsakokrat, ko vodja ustavi glasbo, se vsi malo znižamo, seveda tudi vodja. Ko znova zaslišimo glasbo, plešemo najprej z malo pokrčenimi koleni, nato čepe in nato še na kolenih. Po približno 6 prekinitvah ležimo na hrbtu in plešemo.

Težje: Med plesom si podajamo žogo ali igračo. Tisti, ki drži žogo ali igračo v rokah, lahko, če želi, ustavi glasbo, drugače pa žogo poda naprej. Da je igra še malo težja, plešemo v parih in se počasi nižamo.

Zaplešite račke z nizkim plesom. Kdo bo najdlje vztrajal?

»ZAČETEK PESMI«

»PREKINITEV PESMI«

SLEPI SPOMIN

Materiali so lahko prijetni, hrapavi, pikasti ali gladki. Verjamem, da ti bo šo njihovo prepoznavanje odlično od rok.

ZA USTVARJANJE IN IGRO POTREBUJEŠ:

- karte
- različne materiale (različne vrste blaga, tapeto, lepilni trak, krpo za posodo, brusilni papir ...)
- lepilo
- škarje
- ruto

Zaupaj svojim prstom. Najprej skupaj s prijateljem izdelajta slepi oziroma tipni spomin. Izberita različne materiale in jih po dva in dva odrežita na koščke velikosti kart ali malo manjše. Nato jih nalepita na karte. Počakajta, da se posušijo – in iskanje parov se lahko začne.

Še nasveta zate:

Lažje: Določita, kdo bo prvi iskal, in mu zavežita ruto preko oči. Prvi začne iskati pare s tipanjem različnih materialov. Poskuša lahko tako dolgo, da poišče vse pare. Nato se zamenjata in tisti, ki nadzoruje, mižečemu pove, ali izbrani pari res spadajo skupaj.

Težje: Oba si zavežita ruto preko oči in hkrati začnita tipati in iskati pare. Sedaj bosta pomembna hitrost in dobro tipanje različnih materialov.

Izdelajmo mini karte in jih vzemimo na pot.

VSE O MENI IN KNJIGI IZVEŠ TUKAJ:

WWW.MALALU.SI

MALALU.TJASA

MALA.LU